



ASP

Durée : 3 jours

Pré Requis : Maîtrise de HTML et utilisation de JAVASCRIPT recommandée

Public : Tout public

Objectif : Le stagiaire sera capable d'utiliser et de concevoir des pages WEB dynamiques grâce à une bonne maîtrise de la technologie ASP et ADO.

Contenu du stage non contractuel pouvant être modifié sans préavis pour raison d'évolution et d'adaptation.

Introduction et rappel

- HTML.
- Mise en Script côté client.
- Les composants ActiveX.
- Le langage JAVA.
- Le DHTML.
- ASP.
- IIS.
- Les modèles d'objets.

Introduction à la technologie

ASP

- Généralités.
- Qu'est ce que ASP. ?
- Les objets d'ASP
- Le fichier GLOBAL.ASA.

Les objets ASP.

- L'objet Application.
- L'objet Session.
- L'objet Request.
- L'objet Response.
- L'objet Server.

ASP et les bases de données

- Les opérations d'une base de données.
- Pourquoi utiliser les bases de données. ?
- Hiérarchie d'un accès aux données.

Le modèle d'objet ADO

- Qu'est ce que le modèle d'objet ADO. ?
- Accès aux données à l'aide de ADO.
- Hiérarchie du modèle ADO.

L'objet connexion

- Présentation et définition de l'objet Connexion.
- Connexion avec une DNS.
- Connexion sans DNS.

Le fichier ADOVBS.INC

Les curseurs

- Choix de l'emplacement du curseur
- Les types de curseur.

L'objet RecordSet

- Présentation et définition de l'objet RecordSet.
- Verrouillage des enregistrements.
- Ajout, modification, suppression d'enregistrements.
- Tri sur un objet RecordSet.

Utilisation de SQL

- Qu'est ce que SQL. ?
- ASP, ADO et SQL.
- Descriptif et utilisation de l'instruction SELECT