



FLASH Animation

Durée : 3 jours

Pré Requis : connaître l'environnement Windows ou mac et avoir une attirance certaine envers l'animation portant principalement sur le Web

Public : intégrateur, webdesigner, Webmaster ou toutes personnes voulant maîtriser les techniques indispensables d'animation et de dessins sous flash

Objectif : savoir réaliser des animations simples et complexes à des fins scénaristiques pouvant contenir de l'interactivité simple

Contenu du stage non contractuel pouvant être modifié sans préavis pour raison d'évolution et d'adaptation.

Introduction et présentation

- Découverte et prise en main du logiciel
- L'environnement particulier de Flash et ses palettes
- Le format vectoriel et Bitmap dans Flash
- Les avantages et les inconvénients de Flash, du vectoriel et du Bitmap
- Vectorisation de fichier Bitmap

Le dessin et le texte

- Fonctions de dessin, outils, transformations...
- Explications en détails de tous les outils de dessin
- Applications des techniques de dessins vectoriels au service de l'animation
- Les textes et les options
- Application des effets sur des textes, des formes (ombres portées, dégradés)

Les symboles

- Spécificités et caractéristiques
- Graphiques, boutons, clip
- Savoir à quel moment les utiliser
- Les bibliothèques

L'animation

- Méthodologie d'animation
- Propriétés d'animation
- Explication et utilisation des différentes techniques d'animation
- Techniques d'animation interpolées
- Techniques d'effets (effets de couleurs, de transparence)
- Techniques de trajectoires et leurs paramétrages

L'action script

- Interactivité de base pour contrôler des animations